



CAI TRESORE VALCAVALLINA

12 e 13 luglio 2025

PERCORSI E FERRATE ATTORNO ALLE PALE DI S. MARTINO



Iscrizioni chiamando il numero
3403307559 (Luca Pievani)

Zona: PALE DI S. MARTINO

Difficoltà: EEA

Partenza: sabato 12 luglio da piazzale Pertini di Trescore Balneario ore 5:00 per S. Martino di Castrozza.

Attrezzature : scarponi , bastoncini, kit ferrata, caschetto, abbigliamento adeguato alla quota (max 2700 m circa). Il percorso classificato EEA, lungo e impegnativo che richiede passo sicuro e buon allenamento, rivolto esclusivamente a persone in grado di percorrere ferrate di media difficoltà in completa autonomia.

COSTI: trasporto con mezzi propri.

Trattamento mezza pensione al rifugio Pradidali:

- soci CAI: 62 Euro

- Non soci CAI: 80 Euro

Impianti di risalita (solo andata): Cabinovia Colverde + funivia Rosetta 21,50 Euro

Referenti: Luca Pievani (cell. 3403307559) e Paolo Zampolli

PRIMO GIORNO

Da S. Martino di Castrozza in Cabinovia + Funivia (circa 30min.) fino a cima Rosetta e in pochi minuti al rif. Rosetta (2572 m); da qui si prende il sentiero verso il passo di Ball (2443 m) che si raggiunge in ore 1:45, in altri 15 min. Si giunge all'attacco del sentiero attrezzato Nico Gusella e quindi in 30 min. a forcella Stephen (2705 m), punto intermedio del sentiero Gusella. Da forcella Stephen si prosegue per forcella Porton (2460 m) in 1:30 ore circa e si percorre in discesa la ferrata del Porton (1:30 ore), proseguendo poi per il rif. Pradidali (40 min.) dove si cena e si pernotta. **Dislivello positivo** circa 300 Mt. Tempo totale di percorrenza 7 ore circa con pause. Pranzo a sacco.

SECONDO GIORNO

Dal rif. Pradidali ripercorriamo in salita la ferrata del Porton, da forcella Porton percorriamo in discesa la ferrata del Velo fino al rif. Velo della Madonna (2358m) in circa 3 ore. Dal rifugio si imbecca il sentiero 721 che in circa 3 ore ci riporta al parcheggio (1462m).

Dislivello positivo circa 300 Mt. **Dislivello negativo** 1000 Mt. TEMPO totale di percorrenza 7 ore circa con pause.